



Les façons de jouer

au Jeu de L'Âme des Créatifs

Si je te dis que **ce jeu n'a pas de règle...** tu trouves cela déconcertant ?

Avec le Jeu de L'Âme, tu peux tirer une ou plusieurs cartes au hasard et composer ta création sur le papier comme bon te semble !

Prépare ton matériel artistique à côté de toi. Au besoin, conserve à part les cartes Eau et Terre qui ne correspondent pas à ce que tu as sous la main.

Garde en tête qu'avec le Jeu de L'Âme, **le hors sujet n'existe pas : tout est possible !**

Ouvre ton esprit, libère toi de tes préjugés et surtout : **Âme Use toi !!!**

Les 10 premières façons...

1. En une fois !

Mélange toutes les cartes et pioche une seule carte. Inspire toi de la consigne ou de son illustration pour créer.

2. Am stram gram

Tire une carte de chaque élément Éther - Feu - Eau - Air - Terre et passe à l'action en suivant les consignes.

3. Processus

Choisis une carte Éther pour la thématique, puis 3 cartes Feu pour passer à l'action au fur et à mesure.

4. Combo

Tire une carte Eau ou Terre + une carte Feu, pour t'indiquer comment utiliser ton matériel.

5. Passage à l'action

Prépare ton matériel pour la couleur et tire 5 cartes Feu à la suite. En option : accorde toi seulement 2 minutes par action !

6. Carnet créatif

Applique les consignes du tirage sur plusieurs pages en même temps afin de créer une ambiance de fond pour ton carnet.

7. Cerveau droit

Utilise ta main gauche (ou l'inverse de ta main dominante) pour mettre en pratique les consignes du tirage. Autorise, L'Âme agit !

8. Quantité

Tire une carte Dés pour savoir combien prendre de cartes Feu ou d'autre type.

9. À l'envers !

Fait l'inverse de ce que tu vois sur la carte : exemple "déchire" devient "recolle" !

10. Tout en nuance

Pioche une carte Dé pour définir la couleur, plus un autre type de carte. Interprète cette dernière avec cette couleur.

Et 5 façons supplémentaires !

11. Demande à ton voisin

Fais piocher les cartes à une personne de ton entourage et demande lui ce qu'elle imagine avec. À toi de retranscrire cela dans ton carnet.

12. Tout est dans l'air

Utilise que des cartes Air pour définir : la thématique de ta page, le matériel à utiliser et les techniques à mettre en œuvre. Tu peux t'inspirer également des visuels de chaque carte.

13. Point de départ

Tire une carte Terre pour te fournir un élément de départ. Cela peut devenir le point central de ta page. Ensuite joue avec les autres types de cartes pour définir les autres étapes de construction la page.

14. Mise en page

Utilise les cartes Dés pour définir l'emplacement de chaque nouveau élément. Pour cela divise ta page en 12 zones imaginaires qui correspondent aux 12 cartes Dés. Ensuite choisis chaque nouvelle carte du Jeu de L'âme avec une carte Dés en combo pour savoir où appliquer son effet.

15. Variantes

Tire une carte de ton choix et trouve 5 façons différentes de l'interpréter.



Le processus de tirage

pour jouer au Jeu de L'Âme des Créatifs

Le processus de tirage apporte les notions de temporalité et d'environnement aux façons de jouer.

Un processus peut commencer des jours avant la réalisation artistique sur un support. Il permet de modifier son environnement pour améliorer sa réceptivité créative, et laisser émerger pleinement ce qui se trame en nous.

Enfin ces propositions peuvent être combinées aux façons de jouer pour se laisser guider tout au long de sa création !

1. La nuit porte conseil

Tire les cartes du Jeu de L'Âme le soir avant de te coucher. Et réalise ta création le lendemain matin.

2. 3 pour le prix d'1 !

Réalise 3 tirages en parallèle et choisis celui qui te parle le plus sur l'instant. Offre toi la chance de choisir malgré tout ^-^

3. Atmosphère

Créer une ambiance propice à stimuler ta créativité : allume une bougie, ajoute un fond musical, diffuse un parfum que tu apprécies...

4. C'est pas moi !

Sans réfléchir, fais sur ta feuille la première chose qui te vient en tête en voyant la carte du Jeu de L'Âme. Souviens toi : il n'y a pas de mauvaise façon d'interpréter les cartes !

5. Prescription

Tire une carte une fois par jour pendant 7 jours. Crée ainsi en 7 étapes jours après jours, comme une dictée de page.